DM-K840-101 詳細取扱説明書







DM-K840-101 詳細取扱説明書

ご注意

- □ 本書の内容の一部または全部を無断で転載、複写、複製、改ざんすることは固くお断りします。
- □ 本書の内容については、予告なしに変更することがあります。最新の情報はお問い合わせください。
- □ 本書の内容については、万全を期して作成いたしましたが、万一ご不信な点や誤り、記載もれなど、お気づきの 点がありましたらご連絡ください。
- □ 運用した結果の影響については、上項にかかわらず責任を負いかねますのでご了承ください。
- □ 本製品がお客様により不適切に使用されたり、本書の内容に従わずに取り扱われたり、またはエプソンおよびエ プソン指定の者以外の第三者により修理・変更されたことなどに起因して生じた損害につきましては、責任を負 いかねますのでご了承ください。
- エプソン純製品およびエプソン品質認定品以外のオプションまたは消耗品を装着してトラブルが発生した場合には、責任を負いかねますのでご了承ください。

© セイコーエプソン株式会社 2005

商標について

商標について

EPSON[®]はセイコーエプソン株式会社の登録商標です。

ESC/POS[®]はセイコーエプソン株式会社の登録商標です。

Intel[®], Celeron[®] および Pentium[®] は Intel Corporation の商標もしくは登録商標です。

MS-DOS[®], Microsoft[®], Windows[®] および WindowsNT[®] は米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における商標または登録商標です。

IBM[®], PC/AT[®], PS/2[®] は米国 International Business Machines Corporation の登録商標です。

.引用している会社名、商品名は各社の商標または登録商標です。

改訂履歴

版名	ページ	変更項目と内容
Rev. A		新規制定

安全にお使いいただくために

ご使用の際は、本書をよくお読みのうえ、正しくお使いください。

本書は、不明な点をいつでも解決できるように、すぐ取り出して見られる場所に保管してください。

記号の意味

本書および製品には、製品を安全に正しくお使いいただき、お客様や他の人々への危害や財産への損害を未然に防止するために、以下の記号が使われています。

その意味は次のようになっています。それぞれの内容をよく理解してから本文をお読みください。

⚠ 注意

この表示を無視して誤った取り扱いをすると、次のような被害が想定される内容を示していま す。

- □ 人が傷害を負う可能性
- □ 物的損害を起こす可能性
- □ データなどの情報損失を起こす可能性

🕲 注記

製品の品質を確保するために必要な制限事項、および本製品の取り扱いについて有効な情報を 示しています。

安全上の警告・注意

DM-K840-101を安全にお使いいただくため、お守りいただきたい警告、および注意について説明します。これらの他にも取り扱い上でお守りいただきたい安全上の警告、および注意があります。それらについては、各説明のなかで示しています。

<u>⚠注意</u>

- □ お客様による修理は危険ですから絶対おやめください。
- 分解や改造はしないでください。
 けがや火災・感電の恐れがあります。

- 輸送・開梱・焼却時パッケージの取り扱いに気をつけてください。
 紙の端で手などを切り、けがの原因になります。
- 各種ケーブルは、本書で指示されている以外の配線はしないでください。
 誤った配線をすると、故障の恐れがあります。
- 不安定な場所(ぐらついた台の上や傾いた所など)に置かないでください。
 落ちたり、倒れたりして、けがをする恐れがあります。
- 湿気やほこりの多い場所に置かないでください。

故障の恐れがあります。

□ 本製品の上に乗ったり、重いものを置いたりしないでください。

倒れたり、こわれたりしてけがをする恐れがあります。

- 本製品を落としたり、ぶつけたり、激しく揺らしたり、衝撃を加えたりしないでください。
 製品が損傷したりする恐れがあります。
- □ 汚れを除去する際には、アルコール、ベンジン、シンナー、トリクレン、ケトン系溶剤は 使用しないでください。

プラスチックおよびゴム部品を変質、破損させる恐れがあります。

この本書について

本書の目的

本書は、DM-K840-101を用いた POS システムの開発、設計、設置に必要な情報を、日本国内の技術者に提供することを目的としています。

本書の内容

本書の構成は以下のとおりです。

第1章「DM-K840-101 概要」	DM-K840-101 の特徴、同梱品、各部名称、仕 様などを説明します。
第2章「セットアップ」	DM-K840-101 のセットアップ方法を説明して います。
第3章「ユーティリティ」	ユーティリティの使用方法を説明します。

DM-K840-101 詳細取扱説明書

目次

改訂履歴i	v
安全にお使いいただくために	V
記号の意味	V
安全上の警告・注意	V
この本書について	vii
本書の目的	vii
本書の内容	vii
目次i	X
第1章 DM-K840-101 概要	
DM-K840-101 とは	1-1
	1-1
接続方法	1-2
使用方法	1-2
各部名称	1-2
LED .	1-3
使用 OS	1-3
仕様	1-3
第2章 セットアップ	
	~ ~
11 年の <i>流れ</i> · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	2-Z
必要な機奋の接続	2-3 0.2
VISUAL KEYIMAKEL のインストール	2-3 2 5
风行の足我ノアイルを活用してビットアップする	2-0
テノブレートファイルの読み込みとフログフミング	2-0 07
と我ノーラの確認・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	2-7 0_7
イーク、ルの扱い(イーク、ルの印刷とイートククガバーの取り付け)	2-7 2-8
初次にて た我やり、かどのためる	2-0 2-8
キートップの変更	2-0
キートップカバーの取り付け	2-9
キー定義とキーラベルの設定	 2-10
キーロックの定義	2-14
定義データのプログラミング	2-14
入力データの確認	2-15
キーラベルの印刷	2-15
第3章 ユーティリティ	
機能	3-1
Visual KevMakerの記動と終了	3-2
	3-2
終了	3-4

	些判	3-Z
	終了	3-4
ボタ	♀ンの説明	3-5
+-	-の定義	3-6
	キーの定義・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	3-6
	2 倍キーおよび 4 倍キーの設定	3-7
	2 倍キーおよび 4 倍キーの取り消し	3-7
	ラベルの変更	3-7
	スキャンコードの変更	3-8
	ラベルのフォントの設定	3-9
	ラベルの文字色の設定	3-9
	ラベルの背景色の設定	3-10
	キーのプロパティ	3-11

	持殊キー	3-12
	ーのプログラム	3-13
定義	ファイル	3-15
	2義ファイルの保存	3-15
	Ξ義ファイルの読み込み	3-15
キー	ラベルの印刷	3-16
キー	1ックの定義	3-17
	テーロックの定義	3-17
	- 一入力禁止の設定	3-18
その	٤	3-19
	言語の選択	3-19

<u>第1章</u> DM-K840-101 概要

DM-K840-101 とは

DM-K840-101 はエプソン SASPORT シリーズのキーボードコネクタに接続して使用できる横 12 列、縦7 列の計 84 キーのプログラミングキーボードで、8 ポジションのキーロックが付い ています。DM-K840-101 のコントローラにキーボードおよびキーロックの定義データをプログ ラミングして使います。



同梱品

DM-K840-101には、以下の物が同梱されています。

- ・DM-K840-101 本体
- ・シリアルケーブル
- ・キートップカバー(1x1キー用、縦倍角キー用、横倍角キー用、4倍角キー用)
- ・キートップ(縦倍角キートップ、横倍角キートップ、4倍角キートップ)
- ・キートップリムーバー
- ・鍵(計7キー)
- ・ユーティリティ CD

接続方法

DM-K840-101はSASPORT シリーズのキーボードコネクタに接続します。

プログラミングするときは、SASPORT シリーズまたは別の PC とシリアルケーブルで接続し、 DM-K840-101 に JIS キーボードを接続します。



使用方法

プログラミングされている DM-K840-101 を、SASPORT シリーズのキーボードコネクタに接続 します。

Windows のメモ帳などで入力を確認することができます。

∞ 注記

キーロックをPRG の位置にしないでください。PRG の位置にすると、プログラミングされて いるデータが消えたり、意図しないデータに書き換えられることがあります。

各部名称

以下に各部名称を示します。



LED

DM-K840-101 には3 個の LED が付いています。

LED	状態	機能
Power/Ready	ON	入力可能
	OFF	入力不可能 / 電源オフ
	点滅	プログラミング中
Num Lock	ON	Num Lock
	OFF	Num Lock 無効
Caps Lock	ON	Caps Lock
	OFF	Caps Lock 無効

使用OS

DM-K840-101 は以下の OS にて動作します。

- Windows 2000 Professional SP4 以降
- Windows XP Professional SP2 以降

仕様

以下に DM-K840-101 の仕様を示します。

項目		仕様				
キースイッチ 配列		7 行 X 12 列				
	数	84				
キーピッチ		19.05mm				
キーストローク		4mm				
キー寿命		1 キーあたり 2000 万回				
キーロック		8 ポジション				
スキャンコードメモリ	J	1 キーあたり最大 330byte キー定義は 110 文字まで可能です。				
インタフェース	システムとの接続	PS/2 キーボードコネクタ				
	プログラミング時 システムとの接続	シリアルケーブル				
	キーボード	キーボードコネクタ				
温度		動作時 :0 ~ 40 ℃ 保存時 :25 ~ 60 ℃				
湿度		動作時:相対湿度 25 ~ 90% 結露しないこと 保存時:相対湿度 25 ~ 95% 結露しないこと				
外形寸法		260mm(W) x 190 mm(D) x 43 mm(H)				
質量		約 980g				

第2章

セットアップ

本章では、DM-K840-101のセットアップ方法について、説明します。

DM-K840-101 からキー入力するには、定義データを DM-K840-101 にプログラムする必要があります。

∞ 注記

キーロックを PRG の位置にしないでください。PRG の位置にすると、プログラミングされて いるデータが消えたり、意図しないデータに書き換えられることがあります。

作業の流れ



必要な機器の接続

DM-K840-101に定義データをプログラミングする場合は、以下の機器を接続します。

- DM-K840-101
- JIS キーボード
- シリアルケーブル
- マウス

以下のように接続してください。



Visual KeyMaker のインストール

DM-K840-101 にデータを定義するには、Visual KeyMaker を使います。Visual KeyMaker は SASPORT シリーズまたは別の PC にインストールして使うことができます。 以下の手順でインストールします。

1. 同梱品のユーティリティ CD を CD-ROM ドライブにセットします。

2. CD-ROM が自動再生され "CD Explorer" 画面が表示されます。[Visual KeyMaker] を選択 し、[Next] ボタンを押します。



3. "Visual KeyMaker-InstallShield Wizard" が表示されます。[Next] ボタンを押します。



4. 次の画面が表示されます。インストールする場所を選択し、[Next] ボタンを押します。



- 5. 次の画面が表示されます。作成するフォルダの名前を決め、[Next] ボタンを押します。
- 6. 設定した内容の確認画面が表示されます。確認画面の設定で良ければ [Next] ボタンを押し、設定をやり直したい場合は [Back] ボタンを押します。

< <u>B</u>ack

<u>N</u>ext >

Cancel

Visual KeyMaker - Ir	nstallShield Wizard 🛛 🔀								
	Setup has enough information to start copying the program fil If you want to review or change any settings, click Back. If y are satisfied with the settings, click Next to begin copying file								
	Current Settings:								
	Setup Type: Complete								
	Target Folder C:\Program Files\GIGA-TMS\VKeyMaker								
	User Information Name: EPSON Company: epson								
~~~									
InstallShield									
	< <u>B</u> ack <u>Next&gt;</u> Cancel								

7. インストールが完了しました。[Finish] ボタンを押します。

### 

あらかじめ用意されている定義ファイルのデータをプログラミングしてセットアップする方法 を説明します。 ここではユーティリティ CD のテンプレートファイルを使用して、セットアップする方法を説 明します。

#### テンプレートファイルの読み込みとプログラミング

- 1. Visual KeyMaker を起動します。
- 2. [開く]ボタンを押します。



- "ファイルを開く"画面が表示されます。"KB840_DEF.tab"を選択し[開く]ボタンを押します。
   デフォルトでは、"KB840_DEF.tab"ファイルは [Program Files]-[GIGA-TMS]-[VKeyMaker]-[KB_TABLES] のフォルダ内にあります。
- 4. ファイルを開くと以下の画面が表示されます。 これはテンプレートファイルの定義データとラベルが Visual KeyMaker に読み込まれた 状態です。この時はまだ DM-K840-101 への書き込みは行なわれていません。

la Visual KeyMaker VI.6R2												
ファイル 編集 ツール ヘルブ			_	キーボードへのまき込み								
ツールボックス テキーのサイズ KB84X-C:¥Program Files¥GIGA-TMS¥VKeyMaker¥KB_TABLES¥KB840_DEF.tab												LES¥KB840_DEF.tab
1×1 2×1	ーボー	۴	1	雑気力	- F I	1 - Q	1	+ -	ロック	R.	1	
				+	- ボ-	- F の	定義					- スキャンコード
1x2 2x2 F1	F2	F3	F4	F5	F6	<b>F</b> 7	FS	<b>F</b> 9	F10	F11	F12	
ESC		1	0 2	# 3	\$ 4	\$ 5	^ 6	6 7	*	(	) 0	
フォント	в	с	D	NUM	7	*	-	υ	v	ប	x	
	F	G	н	7	8	9		Y	z	<	>	
<u>文字色</u> I	J	ĸ	L	4	5	6	+	BS	TAB	ł	} 1	
M N 0 P 1 2 3 C						CTL	ALT	WIN	IN APP -キーのプロパティーー			
Q	R	s	т	00	0		ANI	SI	■ E-J			
Visual KeyMaker												
				K								
Welcome to Visual KeyM	aker										CO	M2 2005/08/03 11:31 🧷

5. DM-K840-101 へのプログラミングを行ないます。

[キーボードへの書き込み]ボタンを押します。設定された定義データが DM-K840-101 に プログラミングされます。

# ∞ 注記

キーロックをPRG の位置にしないでください。PRG の位置にすると、プログラミングされて いるデータが消えたり、意図しないデータに書き換えられることがあります。

#### キートップの変更

定義したデータに合わせてキートップの大きさを変更します。上記の例では横倍角キートップ や縦倍角キートップと変更します。詳細は 2-9 ページを参照してください。

#### 定義データの確認

DM-K840-101 にプログラムした定義データを入力できるか確認します。

- 6. Windows のメモ帳を起動します。
- 7. DM-K840-101 からキー入力し、定義したデータ通りにメモ帳に入力されるかを確認しま す。以上で DM-K840-101 を使えるようになりました。

#### キーラベルの表示(キーラベルの印刷とキートップカバーの取り付け)

キーボードの上にキーラベルを表示させるために、キーラベルを印刷し、キートップカバーで挟み込みます。

- 8. キーラベルを印刷し、各キーのサイズに切断します。この手順は"キーラベルの印刷"2-17 ページを参照してください。
- 9. キートップカバーを取り付けます。この手順は"キートップカバーの取り付け"2-9ページを 参照してください。

以上でセットアップが完了します。

#### 新規にキー定義やラベルを設定する

#### 定義データの設計

各キーに定義するデータや、縦倍角キー、横倍角キーおよび4倍角キーなどのレイアウトを設 計します。またキーロックキーの設定データも設計します。

# ∞ 注記

キーボードから入力できるキーはすべて定義することが可能です。Ctrl + Alt +Delete は特殊 キーから選択して下さい。

例:テンプレートファイルのキー配置

Z	K B8	4X-(	D:¥Pr	ogra	m File	es¥G	IG A-	TMS¥	VKey	Make	er¥Kl	B_TAB	BLES¥KB840_DEF.tab 🛛 🔀
Γ	+	ーボー	۰۴	ł	議気力	ードリ	ーダ		<b>+</b> –	ロック			
Γ	キーボード の定義										- スキャンコード		
	Fl	F2	FЗ	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12	
	ESC	~ 、	! 1	0 2	<b>#</b> 3	\$ 4	* 5	^ 6	4 7	* 8	( 9	) 0	
	A	в	с	D	NUM	/	*	-	U	v	W	х	
	E	F	G	н	7	8	9	1	Y	z	۰ ،	>	
	I	J	к	L	4	5	6	т	BS	TAB	-{ 1	} 1	
	м	N	ο	Р	1	2	з	<b>711</b> 77	CTL	ALT	WIN	APP	====================================
	Q	R	s	Т	00	0		ENT	SI	łF	s	p	

例:テンプレートファイルのキーロック配置



これらを参考にして、キー設計をしてください。

#### キートップの変更

キートップを交換して、キーの大きさを変えることができます。よく使うキーなどを大きくして、使いやすくすることができます。キートップの変更は以下の手順で行います。

1. 同梱されているキートップリムーバーを、外したいキートップに差し込みます。



- 2. キートップリムーバーを上に引き上げると、キートップが外れます。
- 3. 複数のキートップを外す場合は、1~2の手順を繰り返します。
- 4. 変更するキートップを、上からまっすぐ差し込みます。



#### キートップカバーの取り付け

キートップカバーの下にキーラベルを印刷した紙を挟み込んで表示させることができます。

Visual KeyMaker を使ってキーラベルを印刷し、各キーのサイズに切断します。 この手順は"キーラベルの印刷"2-17ページを参照してください。

以下の手順に従って、キートップカバーをセットします。

1. キーラベルの用紙を該当するキーの上にセットします。

2. キートップカバーを、下図のようにキートップにしっかりはめこみます。



#### キートップカバーの取り外し

キートップカバーを取り外す場合は、以下の手順に従ってください。

- 1. キートップリムーバーを使って、キートップを外します。
- 2. キートップからキートップカバーを外します。

#### キー定義とキーラベルの設定

- ここでは新規にキー定義とキーラベルを設定する方法について説明します。
- 1. VisualKeyMaker をインストールした SASPORT シリーズまたは PC に、プログラミングす るために必要な機器を接続("必要な機器の接続"2-3 ページ)し、電源をオンします。
- 2. スタートメニューから [ すべてのプログラム ] [GIGA-TMS] [Visual KeyMaker] を選 択します。
- 3. プログラムを起動すると、キーボードを検索した後、以下の画面が表示されます。

🖥 Visual KeyMaker V1.6R2		
File Edit Tool Help		
Tool Box Duplex Rey 1x1 2x1 1x2 2x2 Key Label Font Back Color Fore Color		
Visual Ko	eyMaker	
Welcome to Visual KeyMaker	COM1	2005/07/30 14:58

- 4. 日本語表示になっていない場合は、言語の変更をします。上のメニューから [Tool]-[Language] を選択します。
- 5. "Language" 画面が表示されます。[Japanese(JP).txt] を選択し、[Update] ボタンを押しま す。

Language	×
Chinese(TW).txt English(US).txt	Update
Japanese(JP).txt	Cancel

6. 言語が日本語に変更され以下の画面が表示されます。

🔓 Visual KeyMaker VI.6R2	
ファイル 編集 ツール ヘルプ	
ツールボラクス       キーのサイズ       1x1       1x2       2x2       -キーラベル       フォント       背景色       文字色	
	ial KeyMaker
Welcome to Visual KeyMaker	COM1 2005/07/30 15:02

7. [新規]ボタンを押します。



8. "キーボードの選択"画面が表示されます。[KB840]を選択し、[新規]ボタンを押します。



9. 以下の画面が表示されます。

Visual KeyMaker V1.6R2		
ファイル 編集 ツール ヘルプ		
ッールボックス キーのサイズ ↓ ★ーボー	ド 磁気カードリーダ キーロック	
	キーボードの定義	Fスキャンコ−ド
1x2 2x2		
-キーラベル		
フォント		
文字色		
•	Visual KeyM	aker
Welcome to Visual KeyMaker		COM1 2005/07/30 15:05

10.2倍角キーや4倍角キーを設定する場合、ツールボックスの設定したいキーのサイズを、 キーボードの定義にドラッグします。

🔓 Visual KeyMake	r V1.6R2					
ファイル 編集 ツール	ヘルプ					
ツールボックス ま = のサイブ	🐹 K B84X					
1×1 2×1	キーボード 磁気カードリーダ キーロック					
1x2 2x2						
-=-=×u						

^{11.} 定義したいキーを選択し、定義する文字を入力します。 定義する文字を入力すると、キーラベルには入力文字が表示され、スキャンコードには 入力文字のスキャンコードが入力されます。

- キーボード 磁気カードリーダ キーロック 1×1 2×1 キーボードの定義 -スキャンコード・ 23 F0 23 1C F0 1C 2C F0 2C 1C F0 1C 1x2 2×2 data キーを選択し、文字を入力 スキャンコード キーラベル フォント 背景色 文字色 data キ -ラベル キーのプロパティ ロリピートロピーフ
- 例: "data" と入力するとキーラベルには "data"、スキャンコードには "data" のスキャンコード が入力されます。

# 🔍 注記

入力を間違えた場合、Visual KeyMaker の[元に戻す]ボタンを押すと一つ前の状態に戻し、 [やり直す]ボタンを押すと戻した手順をやり直します。

入力したデータを削除する場合は、Visual KeyMaker の[削除]ボタンを押してください。 JIS キーボードのDelete、Backspace キーを押すとそのキーコードが入力されるため、削除する ことができません。

削除	元に戻す	やり直す

🖥 Visual KeyMaker V1.6R2	
ファイル 編集 ツール ヘルプ	
D <b>⊯₽</b> ₿∦₽ <b>₽</b> ×	

定義したラベルの文字サイズ、文字色、背景などを変更することができます。詳細は3章 「ユーティリティ」を参照してください。

この状態は、定義データが定義された状態です。まだ、DM-K840-101 にはプログラミングされ ていません。

JIS キーボード上のキーはすべて定義することができます。ただし、Ctrl + Alt + Delete キーは定 義できませんので、"特殊キー"画面から選択して下さい。スキャンコードが分かっている場 合は、直接スキャンコードを入力することも可能です。漢字のキーラベルを入力する場合は、 キーラベルエリアから入力して下さい。

#### キーロックの定義

キーロックを再設定したい場合は、以下の方法でコードを再設定します。

1. [キーロック]ボタンを押すと以下の画面が表示されます。

R Vieual KeyMaker VI	602	
ファイル 編集 ツール ヘ	いた	
ツールボックス	š K BB 4 X 🛛 🔽	
141 241 -	キーボード 磁気カードリーダ キーロック	
	キーロックの定義 スキャンコード	
1x2     2x2       キーラベル       フォント       背景色       文字色	$ \begin{array}{c} x \\ MA1 \\ BE6 \\ OFF \\ t \\ t$	
<b>e</b>	Visual KeyMaker	-
Welcome to Visual	KeyMaker UUMI 2005/07/31 15:48	

2. 定義したいポジションを選択し、キーボードの定義と同じように定義します。

# 🔍 注記

キーロックの定義ラベルは印刷することができません。

#### 定義データのプログラミング

定義したデータを DM-K840-101 にプログラミングするには以下の方法で行ないます。

• [キーボードへの書き込み]ボタンを押します。

キーボードへの書き	込み
🖷 Visual KeyMaker V1.6R2	
ファイル 編集 ツール ヘルプ	
	B

すべてのキーの定義内容を DM-K840-101 にプログラミングします。これで設定された 定義内容が DM-K840-101 にプログラミングされ、DM-K840-101 から入力ができるように になりました。

# ◎ 注記

キーロックを PRG の位置にしないでください。PRG の位置にすると、プログラミングされて いるデータが消えたり、意図しないデータに書き換えられることがあります。

#### 入力データの確認

- 1. Windows のメモ帳を起動します。
- 2. DM-K840-101 から入力し、定義したデータ通りにメモ帳に入力されるかを確認します。

以上で DM-K840-101 を使えるようになりました。

#### キーラベルの印刷

この機能を使うには、SASPORT シリーズまたは PC にプリンタを接続し、プリンタドライバ をインストールする必要があります。印刷の設定は、接続するプリンタの取扱説明書を参照し てください。

- 1. すべてのキーのラベルが設定されていることを確認してください。
- 2. Visual KeyMaker の[印刷]ボタンを押します。



3. 印刷のプレビュー画面が表示されます。

In C a	_												
F1	F2	F3	F4	F5	FR	F7	FR	79	F10	FII	F12		
ESE	1	1	1	;	1	N	i.	7	:	( 9	3		
- A -	1	¢		NUM	1	•	7	U.	v		*		
	7	4	ĸ	.7				٧	1	¢.,	3		
Ξi.	1	н	L.	ă.				12	780	F	1		
	•		•	1	2	*		ETL.	ALT	Vis	A9 P		
0	•	1	F	00	100	+	ENT	5	ar		UP		

4. 設定内容が正しければ[印刷]ボタンを押します。

🔓 Visual KeyM	aker V1.6R5 - [キーラベルの印刷]
🔄 ファイル 編集	ツール ヘルプ
( FD 新)	開じる
	F1 F2 F3 F4 F5 F6 F7 F8 F9 F10

5. 印刷されたものをキートップの形に切り取ります。キーボードに貼り付けることが できます。

# <u>第 3章</u> ユーティリティ

本章では DM-K840-101 のコントローラにデータを定義するユーティリティである、 Visual KeyMaker の使用方法について説明します。

#### 機能

Visual KeyMaker には、DM-K840-101 に関する以下の機能があります。

- ・キーラベルの設定(フォント、文字の大きさ、色)
- ・ラベルの背景色の設定
- ・キーの機能の定義
- ・定義したデータをコントローラへ書き込む
- ・コントローラからデータを読み込む
- ・定義したデータを定義ファイルに保存する
- ・定義ファイルからデータを読み込む

#### Visual KeyMaker の起動と終了

#### 起動

Visual KeyMakerの起動は以下のとおりです。

- 1. スタートメニューから [ すべてのプログラム ] [GIGA-TMS] [Visual KeyMaker] を選択 します。
- 2. プログラムを起動すると、キーボードを検索した後、以下の画面が表示されます。

🔓 Visual KeyMaker V1.6R2		
File Edit Tool Help		
Tool Box -Duplex Key 1x1 2x1 1x2 2x2 -Key Label Font Back Color Fore Color		
• Visua	KeyMaker	
Lineare State		
Welcome to Visual KeyMaker	COM1	2005/07/30 14:58

- 3. 日本語表示でない場合は、言語の変更をします。上のメニューから [Tool]-[Language] を 選択します。
- 4. "Language" 画面が表示されます。[Japanese(JP).txt] を選択し、[Update] ボタンを押します。

Language	×
Chinese(TW).txt English(US).txt Japanese(JP).txt	Cancel

5. 言語が日本語に変更され以下の画面が表示されます。



6. [新規]ボタンを押します。

🖷 Visual KeyMaker V1.6R2	
ファイル 編集 ツール ヘルブ	
T	
新規	

7. "キーボードの選択"画面が表示されます。[KB840]を選択し、[新規]ボタンを押します。



8. 以下の画面が表示されます。



#### 終了

右上の[×]ボタンを押します。ボタンを押すと、Visual KeyMaker を終了します。

#### ボタンの説明

Visual KeyMaker のタイトルバーの下に 12 個のボタンが表示されます。これらのボタンで実行 したい機能をすばやく呼び出すことができます。



新規 キーの定義データを新しく作成します。

- 開く 定義ファイルからデータを読み込みます。
- 保存 現在の定義データを定義ファイルに保存します。
- 印刷 印刷プレビューを表示し印刷を行います。
- 切り取り 定義データを切り取ります。
- コピー 定義データをコピーします。
- 貼り付け 切り取ったりコピーした定義データを貼り付けます。
- 削除 選択されたキーの定義データを削除します。
- 元に戻す 一つ前の状態に戻します。
- やり直す 戻した操作をやり直します。
- キーボードへの書き込み

すべてのボタンの定義内容をコントローラにプログラムします。

キーボードからの読み込み

コントローラにプログラムされている定義内容を読み込みます。

キーの定義

#### キーの定義

キーを定義する場合は、以下の手順で行います。

- 1. 定義したいキーを選択します。
- 2. 定義する文字を入力すると、キーラベルには入力文字が表示され、スキャンコードには 入力文字のスキャンコードが入力されます。
- 例: "data" と入力するとキーラベルには "data"、スキャンコードには "data" のスキャンコード が入力されます。



	内容	文字数
キーラベル	Visual KeyMaker の表示および、印刷する際の文字です。	半角 12 文字
スキャンコード	キーを押したときに、コンピュータへ送信されるデータです。	330byte

定義を破棄したい場合、キーを選択して Visual KeyMaker の [削除]ボタンを押します。

# 🕙 注記

入力したデータを削除する場合は、Visual KeyMaker の [ 削除] ボタンを押してください。 JIS キーボードの Delete、Backspace キーを押すとそのキーコードが入力されるため、削除する ことができません。

JIS キーボード上のキーはすべて定義することができます。ただし、Ctrl + Alt + Delete キーは 定義できませんので、"特殊キー"画面から選択して下さい。スキャンコードが分かっている 場合は、直接スキャンコードを入力することも可能です。漢字のキーラベルを入力する場合 は、キーラベルエリアから入力して下さい。

キーロックをPRG の位置にしないでください。PRG の位置にすると、プログラミングされて いるデータが消えたり、意図しないデータに書き換えられることがあります。

#### 2 倍角(縦倍角/横倍角)キーおよび4 倍角キーの設定

使用頻度の高いキーなどに大きいキーを設定することができます。2倍角キーや4倍角キーを 設定する場合は、ツールボックスの設定したいキーのサイズを、キーボードの定義にドラッグ します。



#### 2 倍キーおよび4 倍キーの取り消し

2倍キーや4倍キーを取り消したい場合は、ツールボックスの1x1キーを、取り消す部分にドラッグします。

#### ラベルの変更

定義文字数が多くて表示できない場合や、定義した文字とは違うキーラベルを印刷したい場合 には、ラベルを変更することができます。以下の手順で行います。

- 1. ラベルを変更したいキーを選択します。
- 2. ツールボックスのキーラベルエリアで、ラベルの設定を行います。



キーラベルのみ変更され、スキャンコードは変更されません。



#### スキャンコードの変更

ラベルを変更しないでスキャンコードのみ設定したい場合は、以下の手順で行います。

- 1. スキャンコードを変更したいキーを選択します。
- 2. スキャンコードエリアの変更したいコードを左クリックし、新しいコードを入力します。



スキャンコードのみ変更され、ラベルは変更されません。

	キーボードの定義	_□ スキャンコード
1x2 2x2	data	31 FO 31 24 1D FO 24 🔊
-キーラベル		
フォント		
背景色		
文字色		
data		~
li		ーキーのプロパティーーーー - ロロート

#### ラベルのフォントの設定

ラベルを印刷するときに、ラベルのフォントを変更する場合は、以下の手順で行ないます。

- 1. フォントを設定したいキーを選択し、選択状態にします。
- 2. [フォント]ボタンを押すと、"フォントダイアログ"画面が表示されます。

$\begin{array}{c c c c c c c c c c c c c c c c c c c $	<mark>ᢙ Visual KeyMaker Vi</mark> フォイル 編集 ツール ヘ □ [☞] ■ ※ × □	1.6R2 새카 요즘 X 외에 비명	
フォント ダイアログ	<u>ツールボックス キーのサイズ 1x1 2x1 1x2 2x2 キーラベル フォントボタン フォントボタン フォントボタン</u>	ま・ボード     磁気カードリーダ     キーロック       キ・ボードの定義     28 F0 28 1 F0 20 10 F       data     アメント名(E).     スタイル(Y).       アメント名(E).     スタイル(Y).     サイズ(S).       アメント名(E).     アメント名(E).     アメント名(E).       アメント名(E).     アメント名(E).     アメント名(E).	
文字セット(B):     日本語     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □     □    □	フォント ダイアログ	サンブルー <i>48&amp;&amp;アテ重学</i> 文字セット(8). 日本語 このフォント スタイルは画面上では正確に表示されません。印刷時にはこれに最も 近いメタイルが使用されます。	

- ラベルのフォントを設定します。設定できるのは以下の通りです。
   フォントの種類、スタイル、サイズ
- 4. [OK] ボタンを押すと、定義されたフォントでキーを再描画し、フォントダイアログを閉じます。[キャンセル] ボタンを押すと、定義したフォントを破棄します。

#### ラベルの文字色の設定

ラベルを印刷するときに、ラベルの文字色を変更する場合は、以下の手順で行います。

- 1. ラベルの文字色を設定したいキーを選択し、選択状態にします。
- 2. [文字色]ボタンを押すと"Color Select"画面が表示されます。"Color Select"画面から設定したい文字色をクリックします。

	Pa Visual KeyMaker ファイル 編集 ツール	VI.6R2 へは		
Color Select 画面 文字色	<u>ツールボックス</u> - キーのサイズ - ネーのサイズ - ネーのサイズ - ネーラベル - キーラベル - キーラベル - キーラベル - キーラベル - オント - サ発色 - 女女を - 女女を - 女女を	※ KB04X キーボード 選点カードリーダ キーボードの定義 Gata	+ - 0 > 9	× 2 + + > □ - + + 2 + for 22 + 10 + for 10 - 20 For 22 + 10 + for 10 - 20 For 22 + 10 + for 10 - 20 For 20 + for 10 + for 10 - 20 For 20 + for 10 + for 10 - 20 For 20 + for 10 + for 10 - 20 For 20 + for 10 + for 10 - 20 For 20 + for 10 + for 10 - 20 For 20 + for 10 + for 10 - 20 For 20 + for 10 + for 10 + 20 For 20 + for 20 + 20 For 20 +
	♥ Welcome to Visu	al Kewlaker	ual KeyMal	ker (1 2005/07/30 15:05

3. クリックした色が反映され文字色が変わります。

#### ラベルの背景色の設定

ラベルを印刷するときに、ラベルの背景色を変更する場合は、以下の手順で行います。

1. ラベルの背景色を設定したいキーを選択し、選択状態にします。

2. [背景色]ボタンを押すと "Color Select" 画面が表示されます。 "Color Select" 画面から設 定したい背景色をクリックします。



3. クリックした色が反映されラベルの背景色が変わります。

#### キーのプロパティ

キーのプロパティでは各キーごとに、以下の2つの機能を設定することができます。

□ リピート

リピートを設定したキーを押し続けると、連続して同じキー入力を繰り返します。 設定方法は以下の通りです。

- 1. リピート設定したいキーを選択します。
- 2. キーのプロパティのリピートにチェックを付けます。

		+ - w - r	の定義			
data						F0 2C 1C F0 1C
			_			
			_			
			_			

□ ビープ

ビープを設定したキーを押すと、ビープ音を鳴らします。

設定方法は以下の通りです。

- 1. ビープ音を鳴らしたいキーを選択します。
- 2. キーのプロパティのビープにチェックを付けます。

		+	- #-	- K ወ)	定義			スキャンコード 23 F0 23 10 F0 10 20	
data								F0 2C 1C F0 1C	_
									~
								-	

#### 特殊キー

Visual KeyMaker では、キーボードで定義できない特殊なキーを設定するために、特殊キー画面があります。特殊キーの設定方法は以下の通りです。

1. メニューから[ツール]-[特殊キー]を選択すると、以下の特殊キー画面が表示されま す。

特殊キー		X
-Multi-Media	i	Patch
Vo I + Vo	I- Mute	F13
Play/Paus	e Stop	F14
Next	Perv	F15
-Hot Keys-		F16
EMail	Cal	F17
My Co	mputer	F18
-Internet		F19
Search	Home	F20
Back	Forw	F21
Refresh	Favorite	F22
-Patch	·	F23
Ctr I-A	It-Del	F24

2. 特殊キー画面からキーボードに定義したいキーをクリックし、定義したい位置にドラッグします。

Visual KeyMaker	/1.6R2	
ツールボックス ニキーのサイズ	🔀 K B84 X 🛛 🔀	特殊キー X Patch
1×1 2×1	キーボード 磁気カードリーダ キーロック	Volt Vol- Mute
	キーボードの定義 スキャンコード	F13
1x2 2x2		F14
		Next Perv F15
キーラベル		Hot Keys F16
フォント		EMail Cal F17
		My Computer F18
又子艳		F19
		F20
		Search Home 120
		Back Forw
		Refresh Favorite F22
		Patch F23
		Ctrl-Alt-Del F24
0		
	Visual KeyMaker	
	Unense	

# 🔍 注記

Windows 2000 の場合、特殊キーの [Cal] キーおよび [My Computer] キー、[F13] キー~ [F24] キーは、OS が対応していないため使用できません。

#### キーのプログラム

定義内容をコントローラにプログラムするには、以下のいずれかの方法で行います。

• [キーボードへの書き込み]ボタンを押します。すべてのキーの定義内容がコントロー ラに書き込まれます。

キーボードへの書き	込み
🖷 Visual KeyMaker V1.6R2	
ファイル 編集 ツール ヘルプ	

 プログラムしたいキーの上で右クリックし、メニューの中から[定義データの書き込み (Single Key)]を選択します。選択したキーの定義内容だけがコントローラに書き込まれ ます。

🔓 Visual KeyMaker	V1.6R2							
ファイル 編集 ツール	ヘルプ							
ツールボックス	💥 K B84X							
-======================================	キーボード 磁気カードリーダ		+ -	ロック		ľ.		
1x1 2x1	<b>キーボードの</b>	定義					「スキャンコード―	
1x2 2x2		F8	F9	F10	E11	F12	05 FO 05	14
	- やり直し	^ 6	& 7	*	( 9	) 0		
-キーラベル フォント	- 切り取り コピー		U	v	W	x		
背景色	- 貼り付け 削除		Y	z	۲ ۲	>		
	定義データの書き込み(Single Key)	: •	BS	TAB	{ [	}		
F1	正義テータの記念の込み Single Key/		1 ann				-	15

書き込み中にエラーが発生すると、エラーメッセージが表示されます。

コントローラに書き込まれている定義内容を読み込むには、以下のいずれかの方法で 行います。

- [キーボードからの読み込み]ボタンを押します。コントローラに書き込まれている、 すべてのキーの定義内容が読み込まれます。
- 読み込みたいキーの上で右クリックし、メニューの中から[定義データの読み込み (Single Key)]を選択します。選択したキーの定義内容だけが読み込まれます。

# 🕲 注記

キーロックを PRG の位置にしないでください。PRG の位置にすると、プログラミングされて いるデータが消えたり、意図しないデータに書き換えられることがあります。

### 定義ファイル

#### 定義ファイルの保存

現在の定義データを定義ファイルとしてコンピュータに保存することができます。定義ファイルの保存は、以下の手順で行います。

- 1. [保存]ボタンを押すと、"名前を付けて保存"ダイアログが表示されます。
- 2. ファイル名を入力し [保存] ボタンを押すと、定義ファイルに保存されます。ファイルの 拡張子は、".tab" が指定されます。

#### 定義ファイルの読み込み

定義ファイルを読み込む場合は、以下の手順で行います。

- 1. [開く]ボタンを押すと、"ファイルを開く"画面が表示されます。
- 2. ファイル名を選択し、[開く] ボタンを押すと、選択した定義ファイルが読み込まれます。

#### キーラベルの印刷

プリンタを使ってキーラベルを印刷する場合は、以下の手順で行います。

1. [印刷]ボタンを押します。

🖷 Visual KeyMaker V1.6R2
ファイル 編集 ツール ヘルプ
印刷

2. 印刷のプレビュー画面が表示されます。

F5     F4     F7     F8     F9     F10     F11     F12       3     3     3     3     7     6     5     2       90     F     7     6     5     2       90     F     7     6     5     2       90     F     7     8     7     6     2       9     F     7     8     7     1     2       10     2     9     F     7     8     1       10     2     9     F     F     2       11     72     9     F     F     1
0         0         N         3         7         0         5         2         0           NOW         /         -         U         V         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X         X
NOW         I         -         U         V         X           7         8         9         V         2         2         2           X         5         X         9         2         7         2         2           1         2         9         2         7         16         2         2           1         2         9         2         10         647         96         669
7         8         9         Y         2         5         2           4         5         6         5         7         5         2         5           9         -2         5         5         7         6         5         2           9         -2         5         5         7         6         6         6
A         3         4         2         Tat         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2         2 <th2< th="">         2         2         2</th2<>
1 2 3 ETL ALT VIN APP
FIT.
00 + SHF SF
80         [10]         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1         1 </th

3. 設定内容が正しければ[印刷]ボタンを押します。

🔓 Visual KeyMaker V1.6R5 - [キーラベルの印刷]				
📃 ファイル 編集	ツール ヘルプ			
ED HU	開じる			
	F1 F2 F3 F4 F5 F6 F7 F8 F9 F10			

4. 印刷されたものをキートップの形に切り取ります。

これを切り取ってキーボードに貼り付けることができます。

キーロックの定義

#### キーロックの定義

キーロックのスキャンコードを定義することができます。定義方法は以下の通りです。

🛇 注記

OLE POS で使用する場合は、以下のスキャンコードを定義して下さい。

キーボードの表示	ポジション	スキャンコード
PRG	#8	08h F0h 08h
REG	#1	10h F0h 10h
MA1	#2	18h F0h 18h
Х	#3	20h F0h 20h
Ζ	#4	28h F0h 28h
MA2	#5	30h F0h 30h
S	#6	38h F0h 38h

1. [キーロック]ボタンを押すと以下の画面が表示されます。



2. 定義したいポジションを選択し、キーボードの定義と同じように定義します。

#### 

PRG の位置の設定をする場合以外は、キーロックをPRG の位置にしないでください。

#### キー入力禁止の設定

キー入力禁止でチェックすると、キーロックを OFF にした時に、キーボードからの入力ができなくなります。

🖷 Visual KeyMaker VI	6 R2	
ファイル 編集 ツール ヘル	17	
ツールボックス     第       キーのサイズ     1×1       1×1     2×1       1×2     2×2       キーラベル     フォント       労発色     文字色	X EB4X         キーボード       磁気力-ドリーダ       キーロ         キーロックの定義         X       X         MA1       PRG         REG       OFF         U       キースカ)	▼ 1ック スキャンユード 「 スキャンユード 「 は KB Program 日 ビーブ ビーブ
•	Visual P	KeyMaker
Welcome to Visual KeyMaker		COM1 2005/07/31 15:49

### その他

### 言語の選択

言語を変更すると、Visual KeyMakerの表示が選択した言語表示になります。 言語の変更は以下の手順で行います。

- 1. Visual KeyMaker を起動します。
- 2. メニューから[ツール]-[言語]を選択すると以下の画面が表示されます。



3. 使用したい言語を選択した後、[Update] ボタンを押します。変更する必要がない場合は、 [Cancel] ボタンを押します。

